

Protocollo
per le
Scommesse in Ricevitoria

INDICE

PREMESSA - INTRODUZIONE	6
1. ENTITÀ COINVOLTE	7
2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO	8
3. CONVENZIONI DI CODIFICA	9
4. STRUTTURA DEI MESSAGGI	12
4.1 HEADER	13
4.2 BODY	14
4.3 FIRMA DIGITALE	15
5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI	16
5.1 PALINSESTI	17
5.2 EVENTI	19
5.3 LISTA ESITI	21
5.4 CONCORSI	23
5.5 REFERTO UFFICIALE CONCORSO	25
5.6 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO	27
5.7 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	29
5.8 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	30

5.9	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	32
5.10	LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:	34
6.	SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE IN RICEVITORIA	35
6.1	VENDITA	36
6.2	PAGAMENTO/RIMBORSO	38
6.3	ANNULLO	40
6.4	VERIFICA BIGLIETTO	42
6.5	INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO	44
7.	RENDICONTO CONTABILE DEL CN	45
7.1	RENDICONTO GIORNALIERO	46
7.2	SALDO SETTIMANALE	48
7.3	ELENCO BIGLIETTI	50
8.	GESTIONE FIRMA DIGITALE	52
8.1	RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	53
9.	COMUNICAZIONI AI CN	54
9.1	COMUNICATI	55
9.2	NOTIFICA COMUNICATO	57
9.3	LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:	58
10.	GLI ATTRIBUTI ESTESI	59
10.1	(TIME_STAMP) TIME STAMP	60
10.2	(STATO_PAL) STATO PALINSESTO	61

10.3	(STATO_EVENTO) STATO EVENTO	62
10.4	(IP_RISP) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	63
10.5	(STATO_ESITO) STATO ESITO	64
10.6	(STATO_SCOM) STATO SCOMMESSA A TOTALIZZATORE PER EVENTO	65
10.7	(JACKPOT) VALORE DEI JACKPOT	66
10.8	(SCOM_TOT) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE	67
10.9	(ID_GIOCATA) IDENTIFICATIVO GIOCATI	68
10.10	(FIRMA_DIG01) FIRMA DIGITALE	69
10.11	(CARATURA) CARATURA	70
10.12	(BOLLETTINO) BOLLETTINO UFFICIALE	71
10.13	(COMUNICATO) COMUNICATO	72
10.14	(TAG_MOV_SR) MOVIMENTO TERMINALE	73
10.15	(ACC_EVENTO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO	74
10.16	(ACC_LISTA_ESITI) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI	75
10.17	(ACC_CONCORSO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSI	76
10.18	(MOD_EVENTO) MODIFICA EVENTO	77
10.19	(MOD_CONC) MODIFICA CONCORSO	78
10.20	(MOD_LISTA_ESITI) MODIFICA LISTA ESITI	79
10.21	(MOD_PAL) MODIFICA PALINSESTO	80
10.22	(STATO_CONC) STATO CONCORSO	81
10.23	(RU_CONC) REFERTO UFFICIALE CONCORSO	82
10.24	(AN_RU_CONC) ANNULLA REFERTO UFFICIALE CONCORSO	83

11. APPENDICI	84	
11.1	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO	85
11.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO	85
11.3	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO	86
11.4	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	87
11.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	87
11.6	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	88
11.7	TABELLA CLASSE CONCORSI	88
11.8	TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO	88
11.9	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE	89
11.10	TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE	90
11.11	TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A TOTALIZZATORE	91
11.12	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO	91
11.13	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	92
11.14	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE	92
11.15	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	93
11.16	TABELLA DEI TIPI DI CONCESSIONE	93
11.17	TABELLA DEI TIPI CONCORSI	93
11.18	TABELLA TIPI DI CARATURA	93
11.19	TABELLA LISTA ESITI PER “1X2”	94
11.20	TABELLA LISTA ESITI PER “RISULTATO ESATTO”	94
11.21	TABELLA ESITI	95

PREMESSA - INTRODUZIONE

Il PSR è un protocollo applicativo per la gestione delle scommesse presso le ricevitorie.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato	AAMS
Concessionario	CN
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN

2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSR è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta+risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta e richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella

4 secondi	Prima retry
10 secondi	Seconda retry
30 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

E' obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
g_sett	Byte in cui ogni bit identifica un giorno della settimana secondo la seguente tabella: bit Giorno 0 = lunedì 1 = martedì 2 = mercoledì 3 = giovedì 4 = venerdì 5 = sabato 6 = domenica 7 = <i>riservato ad usi futuri</i>
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta Gli 8 bit meno significativi sono riservati ai CONC.

money	<p>Struttura per la rappresentazione di importi maggiori di quelli gestibili con <i>int</i> e <i>uint</i> ed è composta da 1 <i>uchar</i> seguito da 1 <i>int</i> con il seguente significato:</p> <p><i>uchar</i> = <i>abs</i> (importo <i>div</i> 1.000.000.000) <i>int</i> = importo <i>mod</i> 1.000.000.000</p> <p><i>abs</i> da il valore assoluto <i>div</i> da il quoziente di una divisione tra interi troncato all'unità <i>mod</i> da il resto di una divisione tra interi il segno di <i>int</i> darà anche il segno all'intero importo</p>														
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore														
lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256)														
DateTime	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora. (lunghezza 7 byte)</p> <table> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ushort</td> <td>Anno</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Mese (da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Giorno(da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td>uchar</td> <td>Secondi(da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese (da 1 a 12)	uchar	Giorno(da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi(da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese (da 1 a 12)														
uchar	Giorno(da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi(da 0 a 59)														

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian**. (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*)

4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi*) può assumere è 2 Kbyte.

4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione protocollo. Attualmente è 1
id_cn	ushort	Identificativo del CN
id_pvend	ushort	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il CN
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del circuito.
tipo_tag	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0 CN 1 Terminale con operatore 2 Terminale self-service 3 Servizio telefonico con operatore 4 Servizio telefonico automatico
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio

4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Di seguito vengono riportate due tabelle che documentano i servizi esistenti con il loro identificativo:

Tabella dei servizi specializzati per tipologia di gioco “Big Match”

Servizi o	Descrizione
5001	Informazione sui palinsesti
5101	Gestione Vendite

Tabella dei servizi generici per le Scommesse in Ricevitoria

Servizi o	Descrizione
4400	Comunicazioni al Concessionario
4500	Rendiconto contabile del Concessionario
4600	Gestione Firma elettronica

4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSR, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata su l'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunta al messaggio originale come attributo esteso.
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso
- Modalità di verifica:
- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI

Questo servizio consente al CN di ottenere tutte le informazioni sui palinsesti necessarie al gioco ed alle relative variazioni.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale l’informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I CN abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

5.1 PALINSESTI

Client abilitato CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Richiesta:

header.lung_body 0
attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	ushort	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
		Palinsesto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi stato di un palinsesto)
descrizione	string	Descrizione del palinsesto (Max 25 caratteri)
tipo concorso	ushort	Tipo Concorso (vedi tabella tipi concorso)
eventi	ushort	Numero eventi presenti nel palinsesto non archiviati
concorsi	ushort	Numero dei concorsi presenti nel palinsesto non archiviati
data	Date Time	Data ultimo aggiornamento

attributi estesi: TIME_STAMP Obbligatorio.
Data ed orario attuale del TN
IP_RISP Facoltativo.

5.2 EVENTI

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere l'elenco totale degli eventi di un palinsesto. E' possibile richiedere un solo evento mediante l'attributo esteso ACC_EVENTO

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli eventi
eve_iniziale	ushort	Posizione dell'evento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
eve_finale	ushort	Posizione dell'evento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere piu di 5 eventi alla volta

attributo estesi: IP_RISP Facoltativo.
ACC_EVENTO Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_eventi	ushort	Numero di eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Eventi' seguenti
		Evento
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
evento	ushort	Codice evento
stato	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella stati di un evento)
descrizione	string	Descrizione evento (Max 33 caratteri)
disciplina	string	Disciplina
manifest	string	Manifestazione
data	Date Time	Data svolgimento dell'evento
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti . Per il gioco Big Match . Sono previste due liste esiti . 1 per il "1X2" 2 per il "Risultato esatto" Nelle tabelle sono definiti i codice assegnati ad ogni esito

attributi estesi:

SCOM_TOT
IP_RISPObbligatorio.
Facoltativo.

5.3 LISTA ESITI

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 3

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere le liste esiti disponibili nel palinsesto specificato. E' possibile richiedere le informazioni relative ad una singola Lista Esiti mediante l'attributo esteso ACC_LISTA_ESITI.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_iniziale	ushort	Posizione della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
lista_finale	ushort	Posizione della lista finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 lista esiti alla volta

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
ACC_LISTA_ESITI Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo.
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Lista esiti che seguono.
<i>Lista esiti</i>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
num_esiti	uchar	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti
<i>Esiti</i>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato dell'esito (vedi tabella stati di un esito)
descrizione	string	Descrizione dell'esito
sigla	string	Sigla esito (max 6 caratteri)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo.

5.4 CONCORSI

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 4

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere le liste dei concorsi disponibili per determinato palinsesto. E' possibile richiedere le informazioni relative ad un solo concorso mediante l'attributo esteso ACC_CONCONRSO

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
conc_iniziale	ushort	Posizione del concorso nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
conc_finale	ushort	Posizione del concorso nell'elenco richiesto (da 1 a 65535). Non è consentito chiedere più di 5 concorsi alla volta.

Attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
ACC_CONCORSO Facoltativo

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n concorso	ushort	Numero dei concorsi presenti nella lista.
		Lista Concorsi
palinsesto	ushort	Codice della del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
Stato	uchar	Stato del Concorso
descrizione	string	Descrizione del concorso (Max 25 caratteri)
tipo concorso	ushort	Tipo Concorso (Tabella Tipo Concorso)
classe	uchar	Classe Concorso (Tabella Classe Concorso)
data	datetime	Data e Ora di svolgimento
num_gruppi	uchar	Numero Gruppi che appartengono al concorso
		<i>Gruppi(*)</i>
cod_gruppo	uchar	Codice del gruppo (da 1 a n)
num_eve	uchar	Numero di Eventi che appartengono al Gruppo
		<i>Eventi per Gruppo</i>
evento	ushort	Codice Evento

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo

- Per il Tipo Concorso *“big match”* sono previsti 3 gruppi eventi come previsto dal regolamento di gioco.

5.5 REFERTO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 5

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere I referti ufficiali per singolo concorso

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
ref_iniziale	ushort	1
ref_finale	ushort	1

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
ACC_CONCORSO Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_referti	ushort	
<i>Lista Referti</i>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
data	datetime	Data e Ora Referto
num_eve	uchar	Numero di Eventi che appartengono al Concorso
<i>Eventi per concorso</i>		
evento	ushort	Codice Evento
stato	uchar	Stato evento
num_pos	uchar	numero posizione per il referto sull'evento (dipende dal tipo scommessa associato all'evento)
<i>Dettaglio per posizione</i>		
posizione	uchar	Posizioni (da 1 alla lunghezza del tipo scommessa associato)
num_esiti	uchar	Numero di esiti per posizione
	uchar[num_esiti]	Lista esiti

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo.

5.6 BOLLETTINO UFFICIALE CONCORSO

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 6

Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere I bollettini ufficiali per singolo concorso

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
bol_iniziale	ushort	1
bol_finale	ushort	1

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
ACC_CONCORSO Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_bollettini	ushort	Numero dei bollettini che seguono <i>Lista bollettini</i>
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
stato	uchar	Stato del Concorso
tipo_conc	ushort	Tipo Concorso
classe_conc	uchar	Classe Concorso
data	datetime	Data di emissione del bollettino
testo	String	Testo del Bollettino
num_tipo_scom	uchar	Numero di tipi scommessa che seguono <i>Tipi Scommesse per concorso</i>
tipo_scom	ushort	tipo scommessa (vedere tabella tipi scommesse)
stato	uchar	Stato scommessa
num_cat	uchar	Numero di categorie <i>Dettaglio per categorie</i>
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	money	Montepremi (centesimi di euro)
jackpot	money	Jackpot (centesimi di euro)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento (Vedere tabella tipologia pagamento)
num_vinc	uint	Numero d'unita di scommessa vincente
quota	money	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo.

5.7 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 51

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nell'anno

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

5.8 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 52

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'ultima notifica inviata da CN

Richiesta:

header.lung_body 0

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: *Vedi lista attributi estesi notifiche*

5.9 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: CN
header.id_servizio 5001
header.id_messaggio 53

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno della notifica (da 0 a 65535)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

5.10 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:

attributi estesi:	STATO_PAL	Facoltativo
	STATO_EVENTO	Facoltativo
	STATO_ESITO	Facoltativo
	STATO_CONC	Facoltativo
	STATO_SCOM	Facoltativo
	MOD_PAL	Facoltativo
	MOD_EVENTO	Facoltativo
	MOD_CONC	Facoltativo
	MOD_LISTA_ESITI	Facoltativo
	RU_CONC	Facoltativo
	AN_RU_CONC	Facoltativo
	BOLLETTINIO	Facoltativo
	TIME_STAMP	Obbligatorio
	IP_RISP	Facoltativo

6. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE IN RICEVITORIA

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

6.1 VENDITA

Client abilitato TAG
 header.id_servizio 5101
 header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Client di un CN di vendere scommesse al totalizzatore di tipo singole o plurime.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Concorso	ushort	Codice del concorso
Prezzo	uint	Prezzo del biglietto complessivo (centesimi di euro)
tot_scom	uchar	Totale scommesse del biglietto. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono. Tale numero è legato alla dimensione massima che ciascun messaggio può assumere (2Kbyte).
<i>Scommessa</i>		
unità_scom	ushort	Numero di unità di scommessa sviluppate
molt	uchar	Moltiplicatore dell'unità base per scommessa .
tot_gruppi	uchar	Numero gruppi eventi
<i>Eventi</i>		
cod_gruppo	uchar	Codice gruppo (da 1 a n)
tot_eventi	uchar	Totali eventi Selezionati
<i>Evento Selezionato per gruppoEventi</i>		
Evento	ushort	Codice Evento
Scom	uchar	Codice della scommessa
sistema	uchar	Codice del sistema
mappa_esiti	uchar	Numero Mappe esiti
<i>Esiti della Mappa</i>		
n_esiti	uchar	Numero esiti selezionati
Esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici degli esiti

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
ID_GIOCATO	Obbligatorio
CARATURA	Obbligatorio per vendita con caratura
FIRMA_DIG01	Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Id_ticket	bit[48]	ID Ticket

attributi estesi:

TAG_MOV_SR	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo

6.2 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato TAG
header.id_servizio 5101
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto di scommessa al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

IP_RISP	Facoltativo
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
CARATURA	Obbligatori solo per pagamenti di una caratura

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

TAG_MOV_SR	Obbligatorio
TIME_STAMP	Obbligatorio
CARATURA	Obbligatorio
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo.

6.3 ANNULLO

Client abilitato TAG
header.id_servizio 5101
header.id_messaggio 3

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto di scommessa al totalizzatore.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo
FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Id_ticket	bit[48]	Ticket

attributi estesi:

TAG_MOV_SR	Obbligatorio.
TIME_STAMP	Obbligatorio.
FIRMA_DIG01	Obbligatorio
IP_RISP	Facoltativo.

6.4 VERIFICA BIGLIETTO

Client abilitato TAG
header.id_servizio 5101
header.id_messaggio 20

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di verificare se un biglietto è vincente e di verificare l'importo di vincita

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
CARATURA Obbligatorie solo per la verifica di una
caratura

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
Palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
Concorso	ushort	Codice del concorso
Stato	uchar	Stato del biglietto
Importo	money	Importo di vincita/rimborso
<i>Informazioni del pagamento.(dati valorizzati solo per biglietti con stato pagato /rimborsato)</i>		
Id_cn	ushort	Concessionario che ha effettuato pagamento
Id_pvend	ushort	Punto vendita che ha effettuato pagamento
Id_tag	ushort	Terminale che ha effettuato pagamento
Data	datetime	Data e ora

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo.

6.5 INTERROGAZIONE ULTIMO BIGLIETTO

Client abilitato TAG
header.id_servizio 5101
header.id_messaggio 21

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al TN l'identificativo dell'ultimo biglietto venduto per un determinato terminale.

Richiesta:

header.lung_body 0
attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta.
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

7. RENDICONTO CONTABILE DEL CN

Questo servizio consente al CN di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile.

7.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: CN
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ricevere dal TN i dati relativi ai dati contabili giornalieri..

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
Giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
<i>Saldo totale</i>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
<i>Saldo per Concorso</i>		
t.num_scom	uchar	Numero di concorsi che seguono
<i>Dettaglio per concorso</i>		
Pal	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
<i>Causali di rendiconto</i>		
r.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
r.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

7.2 SALDO SETTIMANALE

Client abilitati: CN
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 2

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ricevere dal TN i dati relativi al saldo contabile settimanale.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana di riferimento

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
Settimana	uchar	Settimana richiesta (da 1 a 12)
<i>Saldo totale</i>		
t.causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
		Causali di rendiconto
t.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
t.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
<i>Saldo per Concorso</i>		
t.num_scom	uchar	Numero di concorsi che seguono
<i>Dettaglio per concorso</i>		
pal	ushort	Codice palinsesto
concorso	ushort	Codice del concorso
causale_rend	uchar	Numero causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi.
<i>Causali di rendiconto</i>		
r.causale	ushort	Causale di rendiconto (vedi tabella dei codici di causali di rendiconto)
r.importo	money	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo.

7.3 ELENCO BIGLIETTI

Client abilitati: CN
header.id_servizio 4500
header.id_messaggio 5

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ricevere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti, per stato, nella settimana contabile.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana: 0 Totale nella settimana 1 Lunedì 2 Martedì 3 Mercoledì 4 Giovedì 5 Venerdì 6 Sabato 7 Domenica
tipo_rich	uchar	Stato del Biglietto (vedere tabella stati del biglietto)
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (1 a 4294967295). Non è possibile di richiedere più di 50 biglietti alla volta

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
settimana	uchar	Settimana di riferimento
giorno	uchar	Giorno della settimana:
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<i>Dettaglio Biglietto</i>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
Pal	ushort	Codice del palinsesto
concorso	ushort	Codice concorso
Stato	uchar	Stato del biglietto (vedi tab. Stati di un Biglietto)
Prezzo	money	Prezzo del biglietto
Importo	money	Importo di vincita
Importo rimb	money	Importo rimborso
<i>Dettaglio importo di vincita per categoria</i>		
num_cat	uchar	Numero di categoria previste per il concorso
importi	money[num_cat]	Importi per categoria di vincita
tipo_car	uchar	Tipo di Caratura (vedi tabella)
num_cedole	ushort	Numero di cedole che compongono la caratura (valorizzare a 0 per giocate non a caratura)
prog_cedola	ushort	Progressivo della cedola di caratura. (valorizzare a 0 per giocate non a caratura)
Dati relativi alla emissione del biglietto		
n.conc	ushort	Concessionario
n.pvend	ushort	Punto vendita dove è stata effettuata la giocata
n.tag	ushort	Termina
dataora	datetime	Data e Ora
id_giocata	uint	Identificativo della giocata
Dati relativi al pagamento/rimborso del biglietto. Se il biglietto non è stato ancora pagato/rimborsato tutti i campi sono valorizzati con zero.		
n.conc	ushort	Concessionario
n.pvend	ushort	Punto vendita
n.tag	ushort	Termina
dataora	datetime	Data e Ora

attributi estesi:

IP_RISP

Facoltativo.

8. GESTIONE FIRMA DIGITALE

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

8.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: CN
header.id_servizio 4600
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questa funzione consente ai CN di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.
Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	LString	Chiave pubblica del CN

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.
FIRMA_DIG01 Obbligatorio

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

9. COMUNICAZIONI AI CN

Questo servizio consente ai CN di ricevere e richiedere i comunicati emessi dal TN.

9.1 COMUNICATI

Client abilitati: CN
header.id_servizio 4400
header.id_messaggio 1

Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere i comunicati disponibili

Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Identificativo del comunicato

attributi estesi: IP_RISP Facoltativo.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
Data	datetime	Data e Ora del comunicato
Testo	Lstring	Testo del comunicato

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

9.2 NOTIFICA COMUNICATO

Client abilitati: CN
header.id_servizio 4400
header.id_messaggio 51

Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
Anno	ushort	Anno
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

Vedi lista attributi estesi notifiche

9.3 LISTA DEGLI ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE:

attributi estesi:	COMUNICATO	Facoltativo.
	TIME_STAMP	Obbligatorio.
	IP_RISP	Facoltativo.

10. GLI ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo.
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (0...255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

10.1 (TIME_STAMP) TIME STAMP

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggi di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato applicativamente la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno da 0 a 65535
	mese	uchar	Mese (1-12)
	giorno	uchar	Giorno (1-31)
	ora	uchar	Ora (0-23)
	min	uchar	Minuto (0-59)
	sec	uchar	Secondo (0-59)

10.2 (STATO_PAL) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_PAL**

Campo		Valore	
Id		1032	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi tabella degli stati di un palinsesto)

10.3 (STATO_EVENTO) STATO EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_EVENTO**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	eve	ushort	Codice evento
	stato	uchar	Stato dell'evento (vedi tabella degli stati di un evento)

10.4 (IP_RISP) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

10.5 (STATO_ESITO) STATO ESITO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista esiti
	eve	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito

10.6 (STATO_SCOM) STATO SCOMMESSA A TOTALIZZATORE PER EVENTO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_SCOM**

Campo		Valore	
Id		1047	
lung		7	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	eve	ushort	Codice evento
	t_scom	uchar	Codice tipo scommessa (vedi tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa (vedi tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)
	attiva	boolean	Giocabilità della scommessa: 0 = No 1 = Sì

10.7 (JACKPOT) VALORE DEI JACKPOT

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		Valore	
Id		1050	
lung		1 + 6 x n _j	
dati	n _j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	money	Importo del Jackpot (comprensivo di eventuali incrementi derivanti dal fondo di riserva speciale)

10.8 (SCOM_TOT) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato dal TN ai CN in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un evento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'evento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **SCOM_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		$3 + (n_a * (3 + (a.n_sc * 2)))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	uchar	Numero degli eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'eventi' seguenti
			Evento
	a.eve	ushort	Codice evento
	a.n_sc	uchar	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
			Scommessa
	a.s.cod	uchar	Codice della scommessa (vedi Tabella dei tipi scommessa al totalizzatore)
	a.s.st	uchar	Codice stato della scommessa (vedi Tabella degli stati di una scommessa a totalizzatore)

10.9 (ID_GIOCATA) IDENTIFICATIVO GIOCATA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita

Mnemonico: **ID_GIOCATA**

Campo		Valore	
Id		1090	
Lung		8	
Dati	Anno	ushort	Anno
	Giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

10.10 (FIRMA_DIG01) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato per firmare un messaggio

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA_PKCS1_PADDING

Mnemonico: **FIRMA_DIG01**

Campo		Valore	
Id		1093	
Lung		44	
Dati	conc	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

10.11 (CARATURA) CARATURA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita per indicare che è una caratura

Mnemonico: **CARATURA**

Campo		Valore	
Id		1094	
Lung		5	
Dati	Tipo	uchar	Tipo caratura. (Vedere tabella)
	cedole	ushort	Indica il numero di cedule che compone la caratura (2 a 9999). Questo campo è valorizzato solo in vendita
	prog	ushort	Progressivo della caratura. (1 a 9999). Questo campo è valorizzato solo nei pagamenti

10.12 (BOLLETTINO) BOLLETTINO UFFICIALE

Questo attributo esteso è inviato dal TN al CN per comunicare il bollettino ufficiale

Mnemonico: **BOLLETTINO**

Campo		Valore	
Id		1095	
Lung		4	
Dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice del concorso

10.13 (COMUNICATO) COMUNICATO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al CN per indicare una presenza di un comunicato.

Mnemonico: **COMUNICATO**

Campo		Valore	
Id		1096	
Lung		4	
Dati	anno	ushort	Anno
	progressivo	uint	Identificativo del comunicato

10.14 (TAG_MOV_SR) MOVIMENTO TERMINALE

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale (vedi tabella dei codici di causale).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG_MOV_SR**

Campo		Valore	
Id		1100	
lung		7 + 6 x numero delle coppie caus/imp specificate	
dati	id_tkt	bit[48]	Identificativo ticket
	n_caus	uchar	Numero di causali che seguono
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	money	Importo del movimento (centesimi di euro)
			...
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	money	Importo del movimento (centesimi di euro)

10.15 (ACC_EVENTO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI EVENTO

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dell'Evento per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per codice Evento

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinese
	evento	ushort	Codice Evento

10.16 (ACC_LISTA_ESITI) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista Esiti per segnalare che le informazioni volute non devono essere ricercate per codice lista Esiti

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_LISTA_ESITI**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	Lista_esiti	ushort	Codice Lista Esiti

10.17 (ACC_CONCORSO) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI CONCORSI

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi al Concorso per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Concorso

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC_CONCORSO**

Campo		Valore	
id		1104	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	concorso	ushort	Codice Concorso

10.18 (MOD_EVENTO) MODIFICA EVENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al CN per comunicare la modifica di un evento ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione , la data di svolgimento, la descrizione della disciplina o la descrizione della manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_EVENTO**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	evento	ushort	Codice Evento

10.19 (MOD_CONC) MODIFICA CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al CN per comunicare la modifica di un concorso ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione o la data di svolgimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_CONCORSO**

Campo		Valore	
id		1106	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	concorso	ushort	Codice Concorso

10.20 (MOD_LISTA_ESITI) MODIFICA LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dal TN al CN per comunicare la modifica di una lista esiti ed in particolare per modifiche riguardanti la descrizione di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_LISTA_ESITI**

Campo		Valore	
id		1107	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto
	lista_esiti	ushort	Codice Lista Esiti

10.21 (MOD_PAL) MODIFICA PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN al CN per comunicare la modifica di un palinsesto ed in particolare per modifiche riguardanti l'inserimento di un nuovo concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD_PAL**

Campo		Valore	
id		1108	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice Palinsesto

10.22 (STATO_CONC) STATO CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione palinsesto in caso di cambio di stato di un concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO_CONC**

Campo		Valore	
Id		1109	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso
	stato	uchar	Codice stato del concorso (vedi tabella stati di un concorso)

10.23 (RU_CONC) REFERTO UFFICIALE CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto in caso di referto ufficiale del concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RU_CONC**

Campo		Valore	
Id		1110	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso

10.24 (AN_RU_CONC) ANNULLA REFERTO UFFICIALE CONCORSO

Questo attributo esteso è inviato ai CN dal TN nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto in caso di annullamento del referto ufficiale del concorso.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **AN_RU_CONC**

Campo		Valore	
Id		1111	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	conc	ushort	Codice concorso

11. APPENDICI

11.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO

Causale	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato/Rimborsato Pagamento
6	Pagato/Rimborsato Rimborso

11.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN EVENTO

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'evento inserito
7	AN	Annullato
10	AR	Archiviati

11.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONCORSO

Stato	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato del concorso inserito
7	AN	Annullato (Concorso Refertato)
8	BU	Bollettino ufficiale
9	BA	Bollettino ufficiale (Concorso annullato)
10	AR	Archiviati

11.4 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad AAMS che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco (vedi Tabella dei circuiti di gioco)
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

11.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato/Rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile/Rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile/Rimborsabile - Prescritto

11.6 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

Stato	Sigla	Descrizione
0	PR	In preparazione
1	AA	Attesa apertura
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
10	AR	Archiviato

11.7 TABELLA CLASSE CONCORSI

Codice	Sigla	Descrizione
10	SP	Scommesse Singole/Plurime al Totalizzatore
11	MF	Scommesse Multiple con eventi fissi al Totalizzatore
12	MS	Scommesse Multiple con eventi selezionabili al Totalizzatore

11.8 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO

codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospeso
2	A	Aperto/Attivo
3	R	Chiuso/Ritirato
10	N	Non partecipante / Non partente

11.9 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE

Codice	Sigla	Pronostico	Singola Plurima Multipla
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
4	X14	Piazzato nei primi 4	S
5	X15	Piazzato nei primi 5	S
6	X16	Piazzato nei primi 6	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
9	TRE	I primi tre	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
11	QUA	I primi quattro	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
13	CIN	I primi cinque	P
14	CIO	I primi cinque nell'esatto ordine	P
15	SEI	I primi sei	P
16	SEO	I primi sei nell'esatto ordine	P
100	MF	Multipla Fissa	M
101	MS	Multipla a selezione	M

11.10 TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE

Codice	Sigla	Giocabilità con eventi di gruppo
0	X1	N,1,T
1	X12	N
2	X13	N
3	X14	N
4	X15	N
5	X16	N
6	NX	N,1
7	P1	N,1
8	P2	N,1
9	P3	N,1
10	P4	N,1
11	P5	N,1
12	G1	N,1
13	G2	N,1
14	G3	N,1
15	G4	N,1
16	G5	N,1
17	T2	N,1,T
18	T3	N,1,T
19	T4	N,1,T
20	T5	N,1,T
21	T6	N,1,T

Giocabilità con eventi di gruppo:

- N : Nessun evento di gruppo presente
- 1 : Presente un solo evento di gruppo
- T : Tutti gli eventi sono di gruppo

11.11 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

Codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospesa
2	A	Attivi
3	C	Chiuso
7	N	Annullato

11.12 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO

Causale	Descrizione
1	Emessi
2	Annullati
3	Rimborsabili
4	Vincenti
5	Rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Rimborsabili prescritti
8	Vincenti prescritti
9	Rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
20	Incasso lordo
21	Disponibile a Vincite
22	Aggio Punti Vendita
23	Fondo di Riserva
24	Imposta Unica
25	Contributo di Gestione
26	Compenso Concessionario
27	Contributo AAMS
28	Fondo Organizzazione
29	Riporti Precedenti
30	Importo Dovuto del Concessionario

11.13 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

11.14 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni esito pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli esiti pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..5	2	Prende a gruppi gli esiti presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in tutte le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli esiti del secondo campo.
G	1..5	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli esiti del primo campo, atte a completare le prime n posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli esiti del secondo campo.
T	n.a.	2..6	Dovranno essere indicati nel primo campo gli esiti che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.
- Se viene pronosticato piu' volte uno stesso esito di gruppo esso sarà trattato, nella sola determinazione delle combinazioni duplicate, come se fosse un esito sempre diverso.

11.15 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO

Identificativo	Descrizione
C1	Concorso Big Match

I valori della colonna *Identificativo* sono espressi in notazione esadecimale.

11.16 TABELLA DEI TIPI DI CONCESSIONE

Codice	Descrizione
4	Scommesse in Ricevitoria

11.17 TABELLA DEI TIPI CONCORSI

Codice	Sigla	Descrizione
1	B	Big Match

11.18 TABELLA TIPI DI CARATURA

Codice	Descrizione
1	Caratura ordinaria

11.19 TABELLA LISTA ESITI PER “1X2”

Codice lista	Codice esito	Descrizione
1	1	1
1	2	X
1	3	2

11.20 TABELLA LISTA ESITI PER “RISULTATO ESATTO”

Codice lista	Codice esito	Descrizione
2	1	0-0
2	2	1-0
2	3	0-1
2	4	1-1
2	5	2-0
2	6	0-2
2	7	2-1
2	8	1-2
2	9	2-2
2	10	3-0
2	11	0-3
2	12	3-1
2	13	1-3
2	14	3-2
2	15	2-3
2	16	ALTRI

11.21 TABELLA ESITI

Esito	Descrizione
1024	Nessun errore – Esito OK
1026	Tipo scommesse non combinabili
1027	Eventi non combinabili
1028	Eventi chiuso alle scommesse
1029	Notifica inesistente
1376	Sigla manifestazione non esistente
1446	CN non esistente
1501	Programma in attesa apertura
1502	Programma chiuso
1504	Stato programma non valido
1506	Programma non esistente
1512	Evento chiuso o sospeso
1513	Evento annullato
1516	Evento non esistente
1520	Concorso Chiuso
1521	Concorso inesistente
1522	Concorso non giocabile
....
1566	Lista esiti non esistente
1576	Esito lista non esistente
1706	Biglietto non esistente
1730	Biglietto non annullabile
1732	Biglietto già pagato
1734	Biglietto non vincente
1736	Biglietto non pagabile - risulta annullato
1737	Biglietto non pagabile - pagamenti sospesi
1738	Biglietto prescritto - non pagabile
1740	Importo del biglietto inferiore al minimo consentito
1749	Codice scommessa non esistente
1750	Importo del biglietto superiore al massimo consentito
1780	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
1856	Tipo Scommessa Non Abilitato
1860	Evento Non Giocabile
1861	Esito Non Trovato
1862	Esito Non Giocabile
1863	Esito Non Duplicabile
1867	Palinsesto Non Giocabile
1868	Palinsesto Non Trovato
1869	Pricing Non Corretto

1870	Operazione Rifiutata
1871	Esiti Non Disponibili
2040	Errore formale nei dati
4000	Errore firma digitale
8023	Biglietto già annullato
9999	Informazioni non disponibili
10000	Servizio chiuso