



Ministero dell'economia e delle finanze
AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

IL DIRETTORE GENERALE

VISTO il decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, e successive modificazioni ed integrazioni, concernente la disciplina delle attività di gioco;

VISTO il decreto del Presidente della Repubblica del 18 aprile 1951, n. 581, recante norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, sulla disciplina delle attività di gioco;

VISTO il decreto legislativo 30 luglio 1999, n. 300 e successive modificazioni, recante riforma dell'organizzazione del Governo;

VISTO il decreto legislativo 3 luglio 2003, n. 173;

VISTO il decreto legislativo 30 marzo 2001, n. 165;

VISTO il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

VISTO il decreto legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito, con modificazioni, con legge 8 agosto 2002, n. 178, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato lo svolgimento di tutte le funzioni in materia di organizzazione ed esercizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

VISTO il Decreto interdirettoriale del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato e del Capo del Dipartimento della qualità dei Prodotti agroalimentari e dei servizi il quale ha, tra l'altro, esteso alle Agenzie di scommesse la possibilità di commercializzare concorsi pronostici su base sportiva nonché altri, eventuali, giochi connessi a manifestazioni sportive, in attuazione dell'articolo 22, comma 10, della legge 27 dicembre 2002;

VISTO il decreto del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato dell'11 gennaio 2006 che ha stabilito che la posta unitaria di gioco delle scommesse a totalizzatore è pari ad un euro e la giocata minima è di due euro;

VISTO il comunicato del Ministero dell'Economia e delle Finanze pubblicato sulla GURI serie generale del 14 giugno 2003 n.136, con il quale è stata data evidenza della graduatoria della selezione dei concessionari di attività e funzioni pubbliche relative ai concorsi pronostici su base sportiva nonché ad altri eventuali giochi connessi a manifestazioni sportive, composta dai seguenti soggetti:

- 1) Sisal S.p.A.
- 2) Consorzio Lottomatica giochi sportivi
- 3) Snai S.p.A.;

VISTO il decreto del Ministro delle finanze 2 agosto 1999, n. 278, così come modificato dal decreto del Ministro dell'economia e delle finanze 5 agosto 2004, n. 229, ed in particolare l'articolo 10, comma 3, che ha previsto che il Ministero dell'economia e delle finanze – Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, stabilisca i tipi di scommessa, gli eventi che ne costituiscono l'oggetto nonché le relative modalità tecniche di svolgimento;

VISTO il decreto del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 13 gennaio 2006 pubblicato sulla G.U. n.16 del 20 gennaio 2006 che consente l'accettazione delle scommesse a totalizzatore su altri eventi sportivi specificamente individuati nel programma ufficiale delle scommesse,redatto periodicamente dall'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

VISTO il decreto del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 22 febbraio 2006, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica italiana del 22 marzo 2006, n. 68, che disciplina i requisiti tecnici della scommessa a totalizzatore "Big Race –Atletica";

CONSIDERATO che, in assenza di unità di scommessa vincenti nella scommessa di chiusura definitiva della scommessa a totalizzatore "Big Race – Atletica", al fine di garantire la fede pubblica, occorre procedere, con modalità specifiche, certe e corrette al sorteggio di una giocata tra tutte le unità di scommessa valide alla quale assegnare il disponibile a vincite;

DISPONE

Articolo 1

Generazione dei numeri casuali per il sorteggio di unità di scommessa vincenti nelle scommesse a totalizzatore

1. Ai fini del sorteggio delle unità di scommessa vincenti delle scommesse a totalizzatore "Big Race – Atletica", è utilizzato un programma sviluppato con tecnologia "java" che, attraverso un algoritmo predefinito, genera e visualizza una serie di numeri casuali.
2. L'algoritmo di generazione dei numeri casuali di cui al comma 1, utilizza il metodo "random()" della classe "java.lang.Math" presente all'interno delle API (Application Programming Interface) della piattaforma Java 2, Standard Edition, versione 1.4.2.

Roma, 12 maggio 2006

Giorgio TINO