



Agenzia delle Dogane  
e dei Monopoli

Prot. 136162/R.U.

***DIREZIONE CENTRALE GESTIONE TRIBUTI E MONOPOLIO GIOCHI***

***UFFICIO LOTTO E LOTTERIE***

***IL DIRIGENTE***

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n.165, recante norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle pubbliche amministrazioni;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292, della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

Visto l'articolo 24, comma 20, del decreto legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

Visto il decreto legge 13 settembre 2012, n.158, convertito con legge 8 novembre 2012, n.189, recante, tra l'altro, disposizioni in materia di formule di avvertimento e probabilità di vincita;

Visto il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.I. n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta della lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

Visti gli articoli 9, comma 3, e 10 del citato decreto del 17 maggio 2011 che prevedono che, per ogni singola lotteria indetta, si possono avere varie interfacce di gioco;

Visto il decreto direttoriale del 5 novembre 2015, prot. 105940/R.U., di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Top 1000”;

Visto l’articolo 1, comma 2, del citato decreto di indizione della lotteria “Top 1000” che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell’Agenzia delle Dogane e Monopoli che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

Vista la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l’Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l’esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

Vista la proposta del concessionario Lotterie Nazionali s.r.l. di associare alla citata lotteria “Top 1000” l’interfaccia di gioco denominata “Il Villaggio degli Elfi mobile”;

## D E T E R M I N A

### Articolo 1

1. E’ approvata l’interfaccia di gioco denominata “Il Villaggio degli Elfi mobile”, associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza denominata “Top 1000”. L’interfaccia di gioco “Il Villaggio degli Elfi mobile” è accessibile:

- a) mediante connessione al sito mobile del concessionario ed al sito mobile del punto vendita a distanza, ove disponibile;
- b) mediante l’utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione “touch screen”, ove compatibile con detta applicazione.

### Articolo 2

1. Dopo l’acquisto della giocata, è presente sull’interfaccia di gioco “Il Villaggio degli Elfi mobile”, l’area di gioco costituita:

- al centro dall’immagine di un villaggio innevato ove sono raffigurate 16 casette;
- in basso, a sinistra, da un riquadro contraddistinto dalla scritta “Tabella premi” riportante le combinazioni di simboli rinvenuti ed i premi ad esse corrispondenti.
- a destra, in basso, da una sagoma, riportante le dimensioni dell’elfo.

In alto, a destra, è presente un cerchietto contraddistinto dal simbolo “?”, selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco.

In alto, a destra, è presente un riquadro, contraddistinto dalla scritta “Stai Vincendo”, che riporta l’indicazione della vincita eventualmente conseguita durante lo svolgimento del gioco.

2. La visualizzazione grafica della giocata si ottiene attraverso il procedimento di interazione di seguito descritto.

Dopo aver acquistato il gioco, il giocatore ha a disposizione un elfo per scoprire il contenuto celato dalle cassette.

Si deve toccare, utilizzando la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, una delle cassette lampeggianti per scoprire cosa trova l’elfo; se trova una freccia, procede in direzione della stessa scoprendo la cassetta indicata; se trova un importo si vince quell’importo.

Se trova un biscotto a forma di stella, lo mangia e immediatamente aumenta le sue dimensioni come indicato dalla sagoma presente a destra, in basso, nell’area di gioco; tale circostanza fa aumentare i premi previsti nella relativa tabella, come indicato dalla scritta “AUMENTO PREMI IN PALIO”. Se trova un simbolo (pallina di Natale, calza di Natale, pungitopo e campana) lo stesso si colloca nella “Tabella Premi”.

Al termine della giocata, se si sono rinvenuti 3 simboli uguali, si vince il premio corrispondente indicato al momento nella tabella medesima.

Se trova i pacchi regalo con la scritta “GIOCO BONUS”, si accede al gioco bonus: il giocatore deve scoprire, toccandolo attraverso la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, il contenuto di uno dei 4 pacchi regalo posti su una slitta e se trova un importo vince quell’importo.

Il gioco termina quando l’elfo avrà rinvenuto l’elfo cattivo vestito di rosso: in tal caso l’elfo cade nella neve e la giocata si conclude.

3. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità:

- attraverso il procedimento di interazione descritto al precedente comma 2;
- cliccando sul riquadro “Scopri subito”, mediante il quale il sistema visualizza immediatamente l’esito della giocata.

### **Articolo 3**

1. Il presente provvedimento è pubblicato sul sito [www.agenziadoganemonopoli.gov.it](http://www.agenziadoganemonopoli.gov.it), sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Roma, 6 dicembre 2017

**IL DIRIGENTE**

***Dr. Mario LOLLOBRIGIDA***

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell’articolo 3, comma 2, del D.lgs. n. 39/93*