NOMENCLATORE UNICO DELLE DEFINIZIONI

Il nomenclatore delle definizioni costituisce parte integrante, sostanziale e vincolante dell'atto di convenzione nonché del capitolato d'oneri, del capitolato tecnico e dei relativi allegati.

I termini contenuti nel presente documento, che sono riportati, a seconda dei casi, solo al singolare o solo al plurale, assumono, nell'atto di convenzione, nel capitolato d'oneri, nel capitolato tecnico e nei relativi allegati, il significato indicato affianco di ciascuno di essi.

1) ADM, indica l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli - Direzione centrale gestione tributi e monopolio giochi;

2) adeguamenti tecnologici, indica gli interventi richiesti da ADM, anche su proposta del concessionario, al fine di garantire nel tempo l'allineamento delle prestazioni e delle funzionalità della rete telematica alle evoluzioni tecnologiche, alle esigenze del gioco legale e responsabile, all'assolvimento degli obblighi erariali, nonché all'evoluzione dell'offerta dei giochi numerici a totalizzatore nazionale;

3) aggiudicatario, indica il candidato che, essendo risultato migliore offerente in base alla graduatoria dei punteggi assegnati a seguito del processo di valutazione delle offerte, ha titolo per l'affidamento in concessione dei giochi numerici a totalizzatore nazionale, a condizione che adempia a tutti gli obblighi previsti nel capitolato d'oneri;

4) aggiudicazione, indica la determinazione dell'offerta vincente, a seguito della valutazione delle offerte nell'ambito della procedura di selezione;

5) apparecchiature di supporto, indica le dotazioni del punto di vendita fisico che non sono direttamente utilizzate per la gestione del gioco;

6) apparecchiature tecnologiche del punto di vendita fisico, indica l'insieme delle apparecchiature *hardware* e delle applicazioni *software*, di cui è dotato il punto di vendita fisico per la commercializzazione dei giochi numerici a totalizzatore nazionale; comprende i terminali di gioco, le apparecchiature di supporto ed il punto di accesso alla rete telematica;

7) atto di convenzione, indica l'atto, sottoscritto dal concessionario e da ADM, comprensivo dei relativi allegati ed integrato con il capitolato tecnico ed il capitolato d'oneri, con il quale sono disciplinati i diritti ed i doveri relativi al rapporto di concessione;

8) bando di gara, indica l'avviso con cui è indetta la procedura selettiva inviato all'ufficio pubblicazioni dell'Unione Europea e pubblicato nella Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana;

9) candidato, indica l'impresa individuale, la società di persone, la società di capitali, la società consortile, il consorzio o la società costituenda che presenta domanda di partecipazione alla procedura di selezione; il candidato, qualora superi la verifica dei requisiti è ammesso alla comparazione delle offerte economiche;

10) capitolato d'oneri, indica il documento, comprensivo dei relativi allegati, costituente parte integrante della documentazione relativa alla procedura di selezione e dell'atto di convenzione, che disciplina le modalità di selezione dei candidati cui affidare in concessione i giochi numerici a totalizzatore nazionale e la procedura di stipula del relativo atto di convenzione;

11) capitolato di realizzazione, indica il documento, predisposto da ADM in conformità con i contenuti del progetto organizzativo presentati dal candidato, il quale descrive le obbligazioni che l'aggiudicatario si impegna ad adempiere ai fini della successiva stipula dell'atto di convezione;

12) capitolato di sviluppo, indica il documento, predisposto da ADM in conformità con i contenuti del progetto di sviluppo presentato dal candidato, integrato con gli elementi economici di competenza contenuti nell'offerta economica, il quale descrive le azioni e le iniziative che il concessionario si impegna a realizzare al fine di garantire lo sviluppo dei giochi numerici a totalizzatore nazionale;

13) capitolato tecnico, indica il documento, costituente parte integrante della documentazione relativa alla procedura di selezione e dell'atto di convenzione, che definisce le caratteristiche e le modalità tecniche di realizzazione e conduzione della rete telematica per lo svolgimento delle attività e funzioni affidate in concessione, nonché le prestazioni ed i livelli di servizio che il concessionario è tenuto a garantire;

14) caso di parità indica il caso in cui siano state presentate offerte economiche di uguale importo;

15) compenso del concessionario, o compenso, indica la quota parte della raccolta che il concessionario percepisce a fronte degli adempimenti connessi all'esercizio ed allo sviluppo delle attività e funzioni oggetto di concessione;

16) concessionario, indica l'aggiudicatario, selezionato da ADM in base alla procedura di selezione, con il quale ADM stessa stipula l'atto di convenzione;

17) concessione, indica l'istituto attraverso il quale ADM conferisce a soggetti selezionati le attività e funzioni per l'esercizio e lo sviluppo dei giochi numerici a totalizzatore nazionale;

18) devoluzione, indica il trasferimento in proprietà ad ADM, da parte del concessionario, di tutti i beni materiali ed immateriali costituenti la rete distributiva fisica;

19) domanda di partecipazione, indica il documento comprensivo dei relativi allegati, che deve essere redatto, sottoscritto e presentato dal candidato nei termini e con le modalità stabilite nel capitolato d'oneri, per partecipare alla procedura di selezione;

20) Eurojackpot indica il gioco istituito con l'art. 24, comma 40, del Decreto Legge 6 luglio 2011, n. 98 convertito con modificazioni dalla Legge 15 luglio 2011, n. 111 e regolamentato dal decreto direttoriale MNUC RU 79357 del 02/10/2014 e successive modificazioni ed integrazioni;

21) fornitore di servizi di gestione dei mezzi di pagamento, indica ciascun soggetto al quale, in conformità con la normativa vigente, sono affidate attività e funzioni connesse alla gestione e distribuzione dei mezzi di pagamento;

22) gestione obbligatoria, indica le modalità attraverso le quali il concessionario revocato o decaduto esercita le attività e funzioni oggetto di concessione, secondo i termini e per la durata indicati da ADM nel relativo provvedimento motivato di revoca o decadenza, al fine di garantire la continuità del gioco e di consentire il passaggio delle stesse attività e funzioni ad ADM, ad altro concessionario o ad un soggetto terzo indicato da ADM;

23) giochi effettuati tramite terminali di gioco, indica le tipologie di giochi la cui raccolta è realizzata da punti di vendita fisici mediante transazioni effettuate da un operatore tramite terminali di gioco collegati in rete al sistema di elaborazione del concessionario;

24) giochi con partecipazione a distanza, indica i giochi numerici a totalizzatore nazionale effettuati con modalità di raccolta a distanza;

25) giochi numerici a totalizzatore nazionale (GNTN), indica i giochi di sorte (con i collegati giochi opzionali e complementari) basati sulla scelta di numeri da parte dei consumatori all'atto della giocata, ovvero sull'attribuzione alla giocata medesima di numeri determinati casualmente, per i quali una quota predeterminata delle poste di gioco è conferita ad un unico montepremi, avente una base di raccolta di ampiezza non inferiore a quella nazionale, e che prevedono, altresì, la ripartizione in parti uguali del montepremi tra le giocate vincenti appartenenti alla medesima categoria di premi. Inoltre, indica il gioco di cui all'art. 24, c. 40, del Decreto Legge 06/07/2011, n. 98, convertito con modificazioni dalla Legge 15/07/2011, n. 111. Attualmente, tali giochi sono i seguenti: SuperEnalotto, SuperStar, Vinci per la Vita-Win for Life, Play Six, Eurojackpot e SiVinceTutto;

26) giochi pubblici, indica i giochi definiti dal decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496 e successive modificazioni ed integrazioni, il cui esercizio è riservato allo Stato, il

quale può effettuarne la gestione o direttamente o per mezzo di persone fisiche o giuridiche, che diano adeguata garanzia di idoneità;

27) gioco sicuro, indica le modalità di svolgimento dei giochi pubblici, poste in essere attraverso l'insieme delle iniziative adottate da ADM e dai concessionari, per tutelare i consumatori, nonché per contrastare il gioco illegale a garanzia del generale interesse pubblico;

28) mezzi di pagamento, indica le modalità di partecipazione a distanza - ed i relativi sistemi e strumenti che le implementano - per il pagamento delle giocate e per il pagamento degli importi delle vincite e dei rimborsi, previste dalla normativa vigente in materia di giochi numerici a totalizzatore nazionale e di raccolta a distanza dei giochi; sono mezzi di pagamento quelli disciplinati dal decreto direttoriale del 21 marzo 2006 e ogni ulteriore modalità disciplinata, anche in applicazione delle previsioni in materia, di cui agli articoli 290 e 291 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, ed all'articolo 11-quinquiesdecies della legge 4 dicembre 2005, n. 248 e successive modificazioni ed integrazioni;

29) offerta economica, indica il documento, redatto e presentato dal candidato secondo le indicazioni e nei termini previsti nel capitolato d'oneri, nel quale sono indicati tutti gli elementi di natura economica facenti parte dell'offerta presentata dal candidato per la partecipazione alla procedura di selezione;

30) operatore di gioco, indica la qualificazione di un soggetto che effettui attività di gestione e raccolta di gioco, in Italia ovvero, in uno degli altri Stati dello Spazio economico europeo, avendovi sede legale ovvero operativa, sulla base di valido ed efficace titolo abilitativo rilasciato secondo le disposizioni vigenti nell'ordinamento di tale Stato;

31) parte, indica, a seconda dei casi, ADM od il concessionario ovvero, se espresso al plurale, congiuntamente ADM e il concessionario;

32) Piano degli investimenti indica il documento, redatto e presentato dal candidato con la domanda di partecipazione secondo le indicazioni e nei termini previsti nel capitolato d'oneri, che fa riferimento all'aggiornamento tecnologico del sistema automatizzato descritto nel capitolato tecnico e che costituisce uno degli elementi per la valutazione dell'offerta complessiva;

33) Play Six, indica il gioco regolamentato dal decreto direttoriale 2013/16869/giochi/ena del 08/08/2013 e successive modificazioni ed integrazioni;

34) procedura di selezione, indica la procedura ad evidenza pubblica aperta, posta in essere secondo la normativa nazionale e comunitaria, per l'individuazione dei soggetti ai quali affidare le attività e funzioni oggetto della concessione;

35) progetto tecnico, indica il documento, redatto e presentato dal candidato secondo le indicazioni e nei termini previsti nel capitolato d'oneri, che descrive, tra l'altro, la

rete distributiva fisica e l'infrastruttura della rete distributiva a distanza e che il candidato stesso si impegna a realizzare, in caso di aggiudicazione, in attuazione del capitolato di realizzazione;

36) progetto organizzativo e gestionale, indica il documento, redatto e presentato dal candidato secondo le indicazioni e nei termini previsti nel capitolato d'oneri, che descrive l'organizzazione per l'esercizio e lo sviluppo dei giochi numerici a totalizzatore nazionale e che il candidato stesso si impegna ad implementare, in caso di aggiudicazione, in attuazione del capitolato di realizzazione;

37) protocollo di comunicazione, indica le modalità di colloquio e la struttura dei messaggi applicativi tra i punti di vendita fisici ed i punti di vendita a distanza ed il sistema di elaborazione del concessionario nonché tra il sistema di elaborazione del concessionario ed il sistema di controllo di ADM;

38) punto di erogazione di servizi, indica lo sportello di *front office*, lecitamente operativo, di una rete organizzata per la distribuzione di servizi collegata attraverso una rete telematica ad un sistema unico di gestione ed abilitata ad effettuare transazioni finanziarie. A titolo esemplificativo sono punti di erogazione di servizi i punti di gioco sportivi ed ippici , le agenzie e i negozi sportivi ed ippici, gli sportelli bancari, postali, ecc.

39) punto di accesso del punto di vendita fisico, indica il collegamento di interfaccia tra il terminale di gioco e la rete telematica;

40) punto di vendita a distanza, indica il concessionario stesso, nell'esercizio della raccolta a distanza, ovvero il singolo concessionario per l'esercizio o per la raccolta dei giochi, concorsi o scommesse riservati allo Stato, abilitato alla commercializzazione dei giochi numerici a totalizzatore nazionale con partecipazione a distanza; il punto di vendita a distanza è identificato con un codice numerico univoco a livello nazionale, attribuito da ADM e non riassegnabile;

41) punto di vendita fisico, indica il singolo esercizio pubblico, con ubicazione univoca, abilitato alla raccolta dei giochi numerici a totalizzatore nazionale; il punto di vendita fisico è identificato con un codice numerico univoco a livello nazionale, attribuito da ADM e non riassegnabile;

42) punto di vendita, indica, in senso generico, i punti di commercializzazione dei giochi numerici a totalizzatore nazionale, in riferimento sia ai punti di vendita fisici che ai punti di vendita a distanza;

43) raccolta a distanza, indica la modalità di raccolta di gioco con partecipazione a distanza effettuata attraverso Internet, televisione digitale, terrestre e satellitare, nonché attraverso la telefonia fissa e mobile;

44) raccolta stimata, indica la raccolta di gioco prevista nei nove anni di concessione dei giochi GNTN. Al fine di garantire la comparabilità delle diverse offerte al

ribasso, tale raccolta assume un valore uguale per tutti i canditati pari ad € 13.743 mln (euro 1.527 mln – raccolta media annua di cui al paragrafo 12.4 e 12.8 del capitolato d'oneri moltiplicato la durata della concessione);

45) rete distributiva a distanza, indica la rete attivata e condotta dal concessionario, costituita dai punti di vendita a distanza collegati alla rete telematica;

46) rete distributiva fisica, indica la rete attivata e condotta dal concessionario, costituita dai punti di vendita fisici e dalla rete telematica;

47) rete distributiva, indica l'insieme della rete distributiva fisica e della rete distributiva a distanza;

48) rete telematica, indica l'infrastruttura *hardware* e *software* di trasmissione ed elaborazione dati, attivata e condotta dal concessionario, in conformità con quanto previsto dall'atto di convenzione, dal capitolato d'oneri e dal capitolato tecnico, che comprende il sistema di elaborazione, gli apparati di interfaccia per la connessione con le reti telematiche dei punti di vendita a distanza nonché le reti di connessione tra i punti di vendita fisici ed il sistema di elaborazione e tra quest'ultimo ed il sistema di controllo di ADM;

49) rete telematica del punto di vendita a distanza, indica l'infrastruttura *hardware* e *software* di interfaccia e trasmissione dei dati di gioco tra il punto di vendita a distanza ed il sistema di elaborazione del concessionario; tale rete è attivata e condotta dal concessionario, in conformità con quanto previsto dall'atto di convenzione, dal capitolato d'oneri e dal capitolato tecnico;

50) schema di atto di convenzione, indica il documento, facente parte della documentazione relativa alla procedura di selezione, che riporta i contenuti dell'atto di convenzione e dei relativi allegati;

51) sistema di controllo di ADM, indica il sistema centrale di elaborazione per la registrazione ed il controllo dei dati di gioco trasmessi dal sistema di elaborazione;

52) sistema di elaborazione, indica il sistema attivato dal concessionario e collegato ai terminali di gioco dei punti di vendita fisici, alla rete telematica dei punti di vendita a distanza nonché al sistema di controllo di ADM; il sistema di elaborazione, assicura la funzione di totalizzazione nazionale finalizzata alla determinazione dell'ammontare del montepremi di ogni concorso, dell'importo del premio spettante ad ogni giocata vincente e dei rimborsi;

53) SiVinceTutto indica il gioco regolamentato dal decreto direttoriale RU/109886 del 17/11/2015 e successive modificazioni ed integrazioni;

54) società costituenda indica un raggruppamento temporaneo d'imprese (RTI), sia individuali che collettive, che partecipa alla procedura di selezione e che si obbliga, in caso di aggiudicazione, a costituirsi in società di capitali.

55) software di gioco, indica il software specifico mediante il quale si effettua la gestione automatizzata del singolo gioco numerico a totalizzatore nazionale commercializzato tramite la rete distributiva;

56) software di rete, indica il software che assicura le funzioni di supporto alla gestione della rete distributiva e di conduzione della rete telematica;

57) SuperEnalotto e Superstar indicano i giochi GNTN regolamentati dal decreto direttoriale RU/109175 del 16/11/2015 e successive modificazioni ed integrazioni;

58) terminale di gioco, indica l'apparecchiatura elettronica che consente l'accettazione del gioco presso il punto di vendita fisico e la stampa delle ricevute da restituire ai consumatori.

59) Vinci per la Vita-Win for Life indica il gioco regolamentato dal decreto direttoriale 2014/39114/giochi/ena del 09/05/2014 e successive modificazioni ed integrazioni.